

Maestros Radikal Round Robin

NORMATIVA

Todos los jugadores deberán estar presentes una hora antes del comienzo de la competición e inscribirse en la mesa de control donde recogerán sus tarjetas con los enfrentamientos asignados.

Juegos:

Se jugarán cuatro partidas por enfrentamiento, dos partidas al 501 diana partida 25- 50 entrada y salida doble y dos cricket.

Salida:

Se centrará y saldrá el jugador que quede más cerca del centro. En caso de que un jugador coloque el dardo en el agujero central, lo retirará con el fin de dar la misma oportunidad al contrario, se continuará con salidas alternativas. Dicho jugador elegirá el juego con que comenzará el enfrentamiento, se jugarán las dos partidas del mismo juego de forma consecutiva. Si hubiera discrepancias sobre quién centra primero, se decidirá con el lanzamiento de una moneda.

Puntuación:

Cada partida tendrá un valor de un punto. Todos los jugadores se presentarán en la mesa después de cada enfrentamiento para dar conformidad del resultado.

Clasificación:

Las listas de las clasificaciones se expondrán al final de la competición. Clasificarán las dieciséis mejores puntuaciones, quienes entrarán en el cuadrante de KO directo en función del puesto conseguido. Enfrentamientos (1^o-16^o), (5^o-12^o), (7^o-10^o), (3^o-14^o), (4^o-13^o), (8^o-9^o), (6^o-11^o) y (2^o-15^o).

Desempates:

En caso de jugadores empatados, se procederá a observar las medias alcanzadas en el campeonato (cricket). La mejor media prevalecerá sobre el resto.

Tiempos:

Cada enfrentamiento tendrá una duración máxima de 25 minutos. Todas las partidas comenzarán a la misma hora y no habrá posibilidad de atrasar ninguna partida.

Vestimenta:

Pantalón de pinzas oscuro, camisa o polo y zapatos oscuros. En caso de incompatibilidad demostrada, se permitirá otro tipo de calzado oscuro.

Faltas:

Quien no estuviese presente al comienzo de cada partida perderá el enfrentamiento por cuatro a cero. Quien no se presente después de cada enfrentamiento a la mesa y sobrepase el tiempo dispuesto para la entrega del acta de resultados, perderá por cuatro a cero. Si la organización observa la intención de manipular la partida, de alterar el buen funcionamiento de la competición o mala conducta, el jugador será expulsado y todos sus enfrentamientos serán de cuatro a cero para todos sus contrincantes.

Maestros Radikal KO

Se juega de igual manera que el Round Robin, con la puntualización de que, en caso de empate, el jugador que gana el centro elegirá el juego al que desee desempatar y saldrá. El tiempo de partida será de 35 minutos.

Nota: los jugadores clasificados para el Individual Nacional de Cricket y clasificados para la IV Final Presencial de Maestros jugarán el Individual Nacional en la categoría de Elite.